

Universidad Autónoma de Chiapas

Facultad de Ciencias en Física y Matemáticas



Estudios de simulación para la actualización del detector ACORDE del experimento ALICE-LHC del CERN

T E S I S

QUE PARA OBTENER EL TITULO DE: Maestro en Ciencias Físicas

PRESENTA: Pedro Alfonso Valencia Esquipula X151006

Director: Dr. Mario Rodríguez Cahuantzi FCFM - BUAP

CO - DIRECTORA: Dra. Karen Salomé Caballero Mora

Tuxtla Gutiérrez, Chiapas, México. Noviembre 2020.



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS FACULTAD DE CIENCIAS EN FÍSICA Y MATEMÁTICAS DIRECCIÓN CONTROL ESCOLAR POSGRADO



Tuxtla Gutiérrez, Chiapas 14 de Octubre de 2020 Oficio No. FCFM/0340/20

Dr. Mario Rodríguez Cahuantzi

Presidente y Director de Tesis

Dra. Karen Salomé Caballero Mora

Co-Directora de tesis

Presente

Por este medio me permito informarle que una vez efectuada la revisión de la tesis denominada:

"ESTUDIOS DE SIMULACIÓN PARA LA ACTUALIZACIÓN DEL DETECTOR ACORDE DEL EXPERIMENTO ALICE-LHC DEL CERN"

Ha sido aceptado para sustentar el Examen de Grado de Maestro en Ciencias Físicas del Lic. Pedro Alfonso Valencia Esquipula con matrícula escolar X151006.

Se autoriza su impresión en virtud de cumplir con los requisitos correspondientes.

Atentamente "Por la conciencia de la necesida" de servi MATE CIÓN CFM Dra. Karen Salomé Caballero Mora Directora

C.c.p. Dr. Florencio Corona Vázquez, Secretario Académico de la FCFM. CP. Juan Manuel Aguiar Gámez.- Encargado de Posgrado FCFM Archivo / Minutario KSCM /jmag

FCFM- UNACH – Ciudad Universitaria, Carretera Emiliano Zapata Km 8, Rancho San Francisco, Tuxtla Gutiérrez, Chiapas. C. P. 29050. Correo electrónico: fcfm.posgrado@gmail.com Tel. 61 7 80 00 ext. 8104







UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE DESARROLLO BIBLIOTECARIO



Código: FO-113-09-05 Revisión: 0

CARTA DE AUTORIZACIÓN PARA LA PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA DE LA TESIS DE TÍTULO Y/O GRADO.

El (Ia) suscrito (a) Pedro Alfonso Valencia Esquipula

Autor (a) de la tesis bajo el título de "Estudios de simulación para la actualización del detector ACORDE del experimento ALICE-LHC del CERN

presentada y aprobada en el año 20<u>20</u> como requisito para obtener el título o grado de <u>Maestro en Ciencias Físicas</u>, autorizo a la

Dirección del Sistema de Bibliotecas Universidad Autónoma de Chiapas (SIBI-UNACH), a que realice la difusión de la creación intelectual mencionada, con fines académicos para que contribuya a la divulgación del conocimiento científico, tecnológico y de innovación que se produce en la Universidad, mediante la visibilidad de su contenido de la siguiente manera:

- Consulta del trabajo de título o de grado a través de la Biblioteca Digital de Tesis (BIDITE) del Sistema de Bibliotecas de la Universidad Autónoma de Chiapas (SIBI-UNACH) que incluye tesis de pregrado de todos los programas educativos de la Universidad, así como de los posgrados no registrados ni reconocidos en el Programa Nacional de Posgrados de Calidad del CONACYT.
- En el caso de tratarse de tesis de maestría y/o doctorado de programas educativos que sí se encuentren registrados y reconocidos en el Programa Nacional de Posgrados de Calidad (PNPC) del Consejo Nacional del Ciencia y Tecnología (CONACYT), podrán consultarse en el Repositorio Institucional de la Universidad Autónoma de Chiapas (RIUNACH).

Tuxtla Gutiérrez, Chiapas; a los <u>15</u> días del mes de <u>Octubre</u> del año 20 <u>20</u>.



Boulevard Belisario Dominguez Km 1081, Sin Número. Terán. Tuxtla Gutiérrez, Chiapas. México. C.P.29050 Teléfono (961) 615 55 04 y (961) 615 13 21 www.biblioteca.unach.mx. arturo.sanchez@unach.mx



iii

Dedicatoria

A la memoria de mi Madrina Mercedes Pérez y de mi Abuelo Jose Esquipulas Rodríguez.

> ¡A mis padres, mis hermanas y mi familia!

Agradecimientos

A mis Padres, primero por darme la vida y por los valores que me han enseñado. A mi Padre, Pedro Alfonso Valencia Salinas, por siempre aconsejarme a ser una persona trabajadora y siempre dar el máximo, a mi Madre, Cesiah Esquipula Clemente, que por mas temprano que iniciaran mis actividades escolares, nunca me mando a la escuela con el estomago vació, por siempre alentarme a conseguir mis objetivos.

A mis hermanas mayores, Lizeth Valencia García y Arianne Valencia García, sin su cuidados cuando era niño, no seria la persona que soy hoy, a mi hermanita Cesiah Abigail Ruiz Esquipula, por hacerme reír siempre, aún cuando estaba muy presionado por mis tareas.

A Rocío Ríos Sierra, por estar a mi lado todos estos años y estar ahí cuando lo he necesitado. Por todas sus palabras de aliento en momentos complicados y por siempre motivarme a seguir trabajando arduamente.

Al Dr. Mario Rodríguez Cahuantzi, por la confianza brindada desde que participe en el proyecto Delfín de 2016, ahora siendo su estudiante de maestría, agradezco la paciencia brindada mientras obtenía los resultados de este trabajo de tesis, y por la amabilidad con la que resolvía mis dudas.

A la Dra. Karen Salomé Caballero Mora, por todo la confianza que me ha dado desde el proyecto de congreso de 2015, por todos sus consejos, además del infinito apoyo académico y personal.

A los profesores, Dr. Arturo Fernández Téllez (FCFM - BUAP), Dr. Sendic Estrada Jiménez y Dr. Roberto Arceo Reyes, por aceptar ser parte de mi comité de sinodales.

Al Dr. Heber Cristian Zepeda Fernández (FCFM – BUAP), por todo el apoyo computacional brindado.

A todos mis profesores de la carrera, que durante sus clases compartieron sus conocimientos y experiencias para mi formación académica.

A todo el personal administrativo de la Facultad, quienes con gran amabilidad, siem-

pre están dispuestos a ayudarte en todos los tramites que necesites.

A todos mis amigos dentro y fuera de la Facultad, por brindarme su amistad y confianza.

Al Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología (CONACyT) por la beca otorgada para realizar mis estudios de maestría.

Al proyecto CB-2014-243290-F-4239 por el apoyo otorgado.



Resumen

En este trabajo de tesis se presenta una propuesta para actualizar la geometría del sistema principal de disparo para rayos cósmicos del experimento ALICE-LHC (ACOR-DE) que fue utilizado entre 2009 y 2015 para la detección de muones atmosféricos. La geometría propuesta busca incrementar la eficiencia de detección de muones atmosféricos respecto a la obtenida con el sistema utilizado entre 2009 y 2015. Se muestra que con la geometría propuesta para su actualización, el detector ACORDE, incrementará su eficiencia de disparo en la identificación de eventos de rayos cósmicos.

Introducción

El estudio de los rayos cósmicos nos ayuda a conocer cómo funciona el universo. Actualmente se sabe que para energías que están por debajo del área de la rodilla del espectro de energía de los rayos cósmicos (sección 1.2.1) las fuentes de estas partículas provienen de nuestra galaxia mientras que para energías que están configuradas a partir del área del tobillo, que se les conoce como Rayos Cósmicos Ultra-Energeticos (RCUE), su origen es aun desconocido [1]. Mediante la interacción que tienen estas partículas con las partículas que conforman nuestra atmósfera es posible realizar su estudio indirecto, ya que la colisión provocada por el rayo cósmico primario con alguna de las partículas en nuestra atmósfera producirá un chubasco atmosférico (sección 1.2.4). Estos chubascos contienen tres componentes: electromagnética, leptónica y hadrónica, que son detectadas gracias a los distintos arreglos experimentales posicionados dentro o fuera de nuestro planeta tierra. Como se menciona en la sección 1.2.5, existen distintos tipos de detectores, con sus respectivos métodos de detección y sus distintos tamaños; en la sección 1.3.2 se habla del Gran Colisionador de Hadrones, que cuenta con 4 experimentos principales, cada uno teniendo un objetivo de estudio distinto. Tal es el caso del experimento ALICE (capítulo 2), que siendo su labor principal el estudio de colisiones de iones pesados a valores extremos, también realiza el estudio de rayos cósmicos; el detector ACORDE (sección 2.4.1) es de los detectores principales para realizar este estudio en ALICE y el detector de interés en este trabajo de tesis. En el capítulo 3 se desglosa el trabajo de tesis realizado, en el que se describen las herramientas de software utilizadas, las características de las simulaciones y la comparación entre la respuesta a la geometría propuesta en este trabajo de tesis y la que se utilizó entre 2009 y 2018. En el capítulo 4 se discuten los resultados obtenidos de este trabajo de tesis.

Índice general

De	edica	toria		IV					
A	grade	ecimier	ntos	\mathbf{v}					
Re	esum	en		VII					
In	trod	ucción		VIII					
1.	Ray	ros Cós	smicos y Aceleradores de Partículas	1					
	1.1.	Proces	sos de interacción de la radiación con la materia	. 1					
		1.1.1.	Partículas cargadas masivas (protones, iones)	. 1					
		1.1.2.	Partículas cargadas ligeras (electrones, positrones)	. 2					
		1.1.3.	Partículas neutras (neutrones, fotones)	. 3					
	1.2.	Rayos	Cósmicos	. 4					
		1.2.1.	Espectro de energía	. 4					
		1.2.2.	Mecanismos de Propagación	. 5					
		1.2.3.	Mecanismos de Aceleración	. 6					
		1.2.4.	Chubasco de Rayos Cósmicos	. 7					
		1.2.5.	Métodos de Detección	. 8					
	1.3.	Aceler	adores de Partículas	. 11					
		1.3.1.	Tipos de aceleradores	. 12					
		1.3.2.	El Gran Colisionador de Hadrones (LHC)	. 15					
2.	El F	Experin	mento ALICE	17					
	2.1.	Detect	cores de Trayectorias	18					
		2.1.1.	Sistema Interno de Trayectorias (ITS)	. 18					
		2.1.2.	Cámara de Proyección de Tiempo (TPC)	. 19					
	2.2.	Identif	ficación de partículas	. 20					
		2.2.1.	Detector de Transición de Radiación (TRD)	. 20					
		2.2.2.	Identificación de Partículas con Momentos Grandes (HMPID)	. 20					
		2.2.3.	Tiempo de Vuelo (TOF)	. 21					
	2.3.	Detect	ción de Fotones	. 21					
	2.4.	Detect	ores delanteros y de disparo	. 22					
		2.4.1.	ACORDE	. 23					

	2.5.	Simula 2.5.1. 2.5.2.	ciones y r Simulació Reconstr	econst: ón de c ucción	rucció latos de da	ón de · · · atos	dat 	tos 	 		 	 	 	• •	•••	 	 	•	 		24 24 25
3. Simulaciones para la actualización y comparaciones																					
	3.1. 3.2.	Apreno Simula	tiendo a u ción de ar	.sar el nbos d	Softw letect	vare ores	· ·	· ·	•••	•	· ·	· ·	•••	• •	•	· ·	•••	•	· ·	•	26 27
	3.3.	Compa	raciones											•	•			•			28
4. Resultados												30									
Conclusiones											33										
Bibliografía											34										

Capítulo 1

Rayos Cósmicos y Aceleradores de Partículas

1.1. Procesos de interacción de la radiación con la materia

Se entiende por radiación a las partículas en movimiento, que tienen la suficiente energía para ionizar el material que están atravesando. Existen varios tipos de radiación la cuales se pueden clasificarlas naturales y artificiales. Como ejemplo de radiación natural, tenemos a la radiación cósmica [1.2] y a la radioctividad ambiental (⁴⁰K, ²²²Rn). Ejemplos de fuentes artificiales: los aceleradores de partículas [1.3], aceleradores para aplicación médica y reactores nucleares. Estas partículas pueden interaccionar con los electrones atómicos y los núcleos, mediante colisiones elásticas (cambiando la trayectoria pero manteniendo la energía cinética) e inelásticas (cambiando la trayectoria de manera ligera y perdiendo energía cinética), lo que ocasionará una pérdida de energía transformada en excitación e ionización y absorción o atenuación en el material ¹.

1.1.1. Partículas cargadas masivas (protones, iones)

Las partículas cargadas pueden interactuar con el medio de diferentes formas:

- ◊ Pueden perder energía cinética cuando colisionan con los electrones en el material, lo que producirá radiación de frenado, lo que a su vez hará que los electrones sientan el campo coulumbiano provocando que asciendan de capa (excitación) o salgan del átomo (ionización).
- ◊ Por radiación Cherenkov, proceso que ocurre cuando la partícula cargada atraviesa un medio dieléctrico alcanzando velocidades mayores al de la luz en ese medio.

 $^{^{1}}$ [2-5]

Si la partícula cargada está sujeta a campos magnéticos y cambia su trayectoria, perderá energía por radiación sincrotón.

Se conoce como *Stepping Power* al diferencial de energía dividido por el diferencial de trayectoria

$$S = -\frac{dE}{dX} \tag{1.1}$$

La ecuación 1.1 describe que para una partícula con energía dada, S incrementa a medida que la velocidad de la partícula decrece. Lo anterior puede comprenderse mejor por la ecuación de *Bethe-Bloch* [5], ecuación que describe la cantidad de perdida de energía.

$$-\frac{dE}{dX} = \frac{4\pi e^4 z^2}{m_0 v^2} N Z \left[Ln \left(\frac{2m_0 v^2}{I} \right) - Ln \left(1 - \frac{v^2}{c^2} \right) - \frac{v^2}{c^2} \right]$$
(1.2)

Propiedades de la partícula:

- $\triangleright v$ velocidad
- $\triangleright z$ carga (en múltiplos de la carga del electrón)

Propiedades del material:

- \triangleright N densidad del material
- $\triangleright~Z$ número atómico
- \triangleright I potencial de excitación e ionización del medio

Está ecuación es válida, cuando la velocidad de la partícula pesada sea mayor, en comparación con las velocidades de los electrones en órbitas de los átomos del material.

1.1.2. Partículas cargadas ligeras (electrones, positrones)

Para este tipo de partículas o cualquiera con masa similar, las partículas incidentes interaccionarán con los electrones del material a través de la fuerza de Coulomb. Esto puede verse réflejado en la trayectoria que puedan seguir este tipo de partículas, además de que las colisiones que se produzcan provocarán una pérdida de energía mayor. Estas partículas perderán energía cinética mediante las distintas colisiones con los electrones del medio ya que el intercambio de energía será mayor, dado que las masas de ambas partes son similares. Esta pérdida de energía se puede expresar mediante la siguiente ecuación, que lleva por nombre *poder de frenado por colisiones* [6].

$$-\left(\frac{dE}{dX}\right)_{c} = \frac{2\pi e^{4}z^{2}}{m_{0}v^{2}}NZ\left[Ln\left(\frac{m_{0}v^{2}E}{2I^{2}(1-\beta^{2})}\right) - (Ln2)(2\sqrt{1-\beta^{2}}-1+\beta^{2})\right] + \frac{2\pi e^{4}z^{2}}{m_{0}v^{2}}NZ\left[(1-\beta^{2}) + \frac{1}{8}(1-\sqrt{1-\beta^{2}})^{2}\right]$$
(1.3)



Las partículas cargadas ligeras, también pueden perder energía por radiación de frenado, el *poder de frenado por procesos radiactivos* está definida mediante la siguiente ecuación:

$$-\left(\frac{dE}{dX}\right)_{r} = \frac{NEZ(Z+1)e^{4}}{137m_{0}^{2}c^{4}} \left[4Ln\left(\frac{2E}{m_{0}c^{2}}\right) - \frac{4}{3}\right]$$
(1.4)

E y Z^2 señalan que la pérdida de energía es más siginificativa para electrones con alta energía. Para electrones con energía promedio, la energía de los fotones producidos por radiación de frenado es baja, siendo absorbidos casi desde su producción. El poder de frenado total para partículas ligeras es la suma de la ecuación 1.3 con la ecuación 1.4.

$$\left(\frac{dE}{dX}\right) = \left(\frac{dE}{dX}\right)_c + \left(\frac{dE}{dX}\right)_r \tag{1.5}$$

1.1.3. Partículas neutras (neutrones, fotones)

Los neutrones dada sus propiedades físicas, tiene la posibilidad de penetrar mas materia sin ser detectados por detectores convencionales, éstos son más penetrantes que la radiación alpha y beta, incluso en ciertos casos pueden llegar a ser más penetrantes que la propia radiación gamma. Los neutrones interactúan principalmente con los núcleos del material o a través de interacciones secundarias, como por ejemplo, al absorberse un neutrón se producen gammas lo que a su vez podrá interactuar con algún átomo del material. Para los fotones, se destacan tres interacciones.

- ⊙ El *efecto fotoeléctrico* es el proceso en el cual un fotón que incide en el material, es absorbido por algún electrón, el cual adquiere la suficiente energía para escapar del átomo al cual está confinado, a estos electrones se les conoce como *fotoelectrones*.
- ⊙ El *efecto Compton* se origina cuando un fotón colisiona con un electrón del medio, provocando un cambio en la trayectoria del fotón a cierto ángulo, además, esté transfiere parte de su energía al electrón.
- ⊙ La *creación de pares* se da cuando un fotón con un rango de energía mínima atravesando un material, produce un electrón y un positrón a la vez, donde ambos salen con la mitad de la energía total del fotón incidente.



1.2. Rayos Cósmicos



Figura 1.1: Espectro de energía de los Rayos Cósmicos [7].

Los rayos cósmicos son partículas que llegan a la tierra con energías de 10^9 GeV hasta los 10^{20} GeV, se tiene evidencia que para partículas con bajas energías, se originan dentro de nuestra galaxia, pero conforme las energías de estas suben su origen es aún desconocido [Sec:1.2.1]. De igual manera, la forma en que viajan por el medio interestelar no está bien entendida, ya que desde su origen hasta la llegada al planeta pueden ocurrir muchos procesos físicos [1], como su interacción con los campos magnéticos que desvian su trayectoria original. Junto con los rayos cósmicos, también llegan a la tierra neutrinos y rayos gamma de alta energía, todos son llamados *astropartículas*. Estas astropartículas colisionan con moléculas de nuestra atmósfera ocasionando una lluvia de partículas secundarias, denominada *Chubasco atmosférico*[Sec:1.2.4]. Estudiando al chubasco originado se puede tener información del rayo cósmico primario, usando distintos métodos de detección [Sec:1.2.5].

1.2.1. Espectro de energía

El espectro de energía [Fig:1.1] de los rayos cósmicos se obtiene al graficar el flujo de llegada con respecto a la energía, y cuenta con tres zonas importantes:

• REGIÓN APLANADA: Esta parte del espectro corresponde a energías que están por debajo de los 10 GeV, y las partículas han sido medidas colocando detectores en



equipos meteorológicos, estas partículas son afectadas por los ciclos solares [8], es decir, el flujo de partículas decrece cuando hay actividad solar alta, y alcanzan su máximo cuando la actividad solar es muy baja.

- REGIÓN DE LA RODILLA: En la región de la rodilla las energías van de 10¹⁵ GeV a los 10¹⁷ GeV; se piensa que estos rayos cósmicos altamente energéticos deben provenir de fuera de nuestra galaxia, ya sea de colisiones de estrellas o remanentes de supernovas [9].
- REGIÓN DEL TOBILLO: Para esta región las energías son mayores a los 10^{18} GeV y funciona como un punto de separación entre los rayos cósmicos galácticos y extra galácticos, son llamados ultaenergéticos. Para detectarlos se necesita cubrir un área muy extensa ya que su flujo equivale a una partícula por km^2 por siglo. En principio se consideraba que el flujo de estas partículas era isotrópico [10], es decir, independiente de su dirección de llegada, sin embarso estudios recientes muestran una asimetría a gran escala, lo que apunta a un origen extragaláctico de estos rayos [11–13].

CORTE GZK: El corte GZK, fue predicho y calculado por primera vez por: Kenneth Greisen, Vadim Kuz'min y Georgiy Zatsepin [14], para lo cual se basaron en las interacciones que tienen los rayos cósmicos con los fotones de la radiación cósmica de fondo (CMB, por sus siglas en ingles). Como principal información el corte GZK nos dice que a partir de cierto nivel de energía, los rayos cósmicos interaccionan con esta radiación de fondo. Fotopiones producidos por protones y foto-desintegración de los núcleos, permean el universo, provocando las interacciones de los RC de muy alta energía con esta radiación de fondo, lo que les provoca una pérdida de energía. Por lo tanto ya no pueden alcanzar la tierra, lo cual se traduciría en una drástica reducción del flujo, o "corte", a partir de dicho nivel de ultra alta energía. Gracias al estudio acerca de la evolución del espectro de rayos cósmicos extra galácticos a través del fondo de microondas [15] en 1994, F. A. Aharonian y J. W. Cronin, llegaron a la conclusión de que, no importa la energía de la partícula primaria, si tiene una energía mayor o igual a los 3×10^{20} eV, su fuente de origen tendrá que estar a 50 Mpc de distancias de la Tierra.

1.2.2. Mecanismos de Propagación

En el modelo estándar se establece que la potencia que requieren las fuentes de los rayos para mantener la densidad de energía que observamos es $Q \sim \frac{\rho_E}{\tau_e}$ donde ρ_E es la densidad de energía de τ_e es el tiempo que le toma a la partícula escapar de la galaxia. Además, la relación entre el espectro de la fuente y el espectro diferencial observado depende de la propagación de los rayos cósmicos en la galaxia, la ecuación básica de la propagación es:

$$\dot{n}_{i} = q_{i} - n_{i} \left(\frac{1}{\tau_{e}} + \frac{1}{\tau_{i}} + \frac{1}{\gamma \tau_{d,i}}\right) + \sum_{j>i} B_{j \longrightarrow i} \frac{n_{j}}{\tau_{j}}$$
(1.6)



Donde q_i es el término correspondiente a la fuente, n_i es la densidad de los rayos cósmicos, \dot{n}_i es la diferencial de esta variable con respecto al tiempo, $1/\tau_d$ la razón de pérdida desde la región de propagación, $1/\tau_i$ es la razón de pérdidad por colisiones de partículas con el gas, $1/\tau_d$ la razón de pérdida por decaimiento y $B_{j\longrightarrow i}$ la razón de fraccionamiento para que un núcleo produzca un fragmento *i*, además de que $1/\tau_i = n_H c\sigma$, con n_H la densidad en el medio interestelar, *c* la velocidad del rayo cósmico y σ la sección transversal de colisión.

Lo anterior puede ayudarnos a entender que para núcleos secundarios estables, el tiempo que pueda llevar a la partícula para que abandone la fuente decrece con la energía y se sabe mediante observaciones que la dirección de llegada de los rayos cósmicos es isotropica al menos a pequeña escala [11–13]. Considerando como rayos cósmicos a los protones y sabiendo que el número de protones originales es mayor, y sabiendo que son estables, la ecuación anterior puede escribirse como:

$$q_p(E) = \frac{n_p(E)}{\tau(E)} (1 + \frac{\tau_e}{\tau_i})$$
(1.7)

Con esta ecuación se establece una relación entre el espectro de la fuente con el observado, dado que si $\tau_e > \tau_i$, es decir, cuando las partículas interactuán más con el medio antes de salir de la galaxia, tenemos que $q_p(E) \approx n_p(E)/\tau_i(E)$ donde el espectro observado tendrá el mismo indice que el espectro de la fuente. De lo anterior se puede concluir que tanto para partículas con baja energía que interactúan más con el medio antes de salir del sistema, como para partículas muy energeticas que salen pronto, el espectro de alta energía para ambas es el mismo [17, 18].

1.2.3. Mecanismos de Aceleración

Uno de los modelos que explica la forma en que los rayos cósmicos pueden ser acelerados es la *aceleración de Fermi*, también conocida como el modelo *Bottom-Up*, este modelo describe la transferencia de energía cinética del movimiento a gran escala de una nube de plasma a partículas individuales cargadas [17, 18]. Para que este proceso ocurra se necesita de la velocidad del movimiento diferencial de la nube y del acoplamiento de las partículas cargadas, de tal manera que la longitud de difusión sea mucho menor que la distancia del camino libre medio de las colisiones con el gas en la nube. Este acoplamiento se da mediante los campos magnéticos que provocan que las partículas cargadas sean esparcidas en el medio interestelar. Una partícula con energía E_1 y velocidad v_1 entrando a una región adyacente R2, la cual se mueve con una velocidad v_2 , se propagará en esa región hasta que su vector promedio de velocidad sea igual a v_2 . Si la partícula regresa e ingresa a su región original R1, tendrá una energía definida como:

$$E_2 = E_1 + \triangle E \tag{1.8}$$

donde $\Delta E = f(\theta_1, \theta_2)(v_1/c)E_1$, ΔE puede ser negativa o positiva, la magnitud y el coeficiente f dependerá de los ángulos θ_1 y θ_2 siendo éstos la orientación de la partícula



cuando entra y sale de R2. Simplificando la ecuación 1.8 podemos obtener que:

$$\Delta E \propto \epsilon E \tag{1.9}$$

con $\epsilon \propto (v_1/c)^2$ para interacciones con nubes de plasma (mecanismo de Fermi de segundo orden) y $\epsilon = (4/3) \times (v_1/c)$ para las interacciones con frentes planos de onda de choque (mecanismo de Fermi de primer orden), v_1/c es la velocidad relativa del flujo del plasma, no de los rayos cósmicos.

Aceleración por Gradiente de velocidades: este proceso puede darse cuando en una región llena de irregularidades magnéticas existe un fuerte gradiente de velocidades, las partículas que son muy energéticas pueden "ver" regiones con diferente velocidad [19]. La ganancia de energía se expresa como:

$$\frac{\langle \Delta E \rangle}{E} \propto E^2 \tag{1.10}$$

Esto implica que el proceso se mantiene hasta que la partícula se escapa de la región de aceleración; la distribución resultante es una ley de potencias con un índice espectral $p = 1 + \alpha$, donde α se relaciona con el camino libre medio por $\lambda \propto E^{\alpha}$.

Otra de las formas en que puede propagarse un rayo cósmico es mediante las distintas interacciones que pueda tener cuando colisiona con el gas interestelar, mediante alguno de los procesos de interacción con la materia:

- a) p + H $\longrightarrow \pi^0$ + X seguido por $\pi^0 \longrightarrow 2\gamma$ y π^0 neutro
- b) $e + H \longrightarrow e + \gamma + X$ (Radiación de frenado)
- c) $e + \gamma \longrightarrow \gamma + X$ (Dispersión Compton inversa)

Un remanente de supernova (SNR) que pueda ceder parte de su energía a los rayos cósmicos, se le puede considerar como una potencial fuente de fotones de alta energía. Para que el proceso de aceleración ocurra debe existir la suficiente cantidad de gas para retardar el proceso de expansión del SNR, así,los rayos cósmicos acelerados pueden interactuar para producir piones neutros y fotones. Los electrones acelerados irradiarán fotones con energías menores a causa de la radiación sincrotrón y los rayos gamma por radiación de frenado [17, 18].

1.2.4. Chubasco de Rayos Cósmicos

Los chubascos atmosféricos extendidos recibieron este nombre por el físico francés Pierre Auger, quien se dio cuenta de que al colocar dos detectores separados entre si, se tenían coincidencias en las mediciones, lo que lo llevó a pensar que este fenómeno tendría que ser provocado por los rayos cósmicos colisionando en algún punto con las partículas de la atmósfera [16]. Se sabe entonces que los chubascos atmosféricos son producidos cuando los rayos cósmicos colisionan con partículas que conforman la atmósfera (ver figura 1.2), a su vez estas partículas secundarias, que se originan de la colisión primaria, seguiran interactuando con partículas en la atmósfera, originando nuevos chubascos, así hasta llegar a un límite de partículas creadas.



Un chubasco atmosférico está compuesto de tres componentes: electromagnética, leptónica y hadrónica. En el desarrollo del chubasco los hadrones se esparcen junto con la componente electromagnética, la cual se origina a partir de los decaimientos de piones neutros y partículas η , lo que a su vez producirá fotones con muy alta energía, generando así la parte electromagnética la cual está compuesta de electrones y positrones. Los piones y núcleos cargados se mantienen paralelos conforme el chubasco se propaga, lo cual genera de nuevas interacciones. Los piones y kaones con más baja energía, forman parte de la parte electromagnética y leptónica. Los electrones y muones muy poco energéticos se propagan de manera que abarcan un área más grande, lo que ocasiona que la densidad de partículas sea más pequeña con respecto al centro del chubasco. Podemos recalcar que el número v tipo de partícula depende del chubasco, en la forma que éste se propague, pero el tamaño y la energía inicial dependen de la composición de la partícula.



Figura 1.2: Chubasco atmosférico producido por los rayos cósmicos. La primera interacción con la atmósfera ocurre a una altura entre 8 y 10 km, se bservan las distintas componentes [20].

1.2.5. Métodos de Detección



Figura 1.3: Ejemplos de las distintas formas de detección de rayos cósmicos [21].



A lo largo de los años los métodos para detectar rayos cósmicos, han variado a tal punto de construir aparatos muy avanzados. Por esta razón se han desarrollado diferentes tipos de detectores de partículas dedicados a estudiar las diferentes componentes de los chubascos atmosféricos. En la figura 1.3 se observan varios ejemplos de detectores de rayos cósmicos [21] y a continuacion se explican algunos de ellos.

- DETECTORES CHERENKOV EN AGUA: Los detectores Cherenkov en agua, utilizan la Radiación Cherenkov como herramienta principal de la detección. Este tipo de detectores son utilizados por los Observatorios Pierre Auger² [22] y HAWC (High Altitude Water Cherenkov) [23], la diferencia es el tipo de arreglo, es decir, Pierre Auger está diseñado para detectar los chubascos extendidos producidos por rayos cósmicos que están en la región del tobillo del espectro de energía, mientras que HAWC fue diseñado con la finalidad de detectar los chubascos originados por fotones de muy alta energía. Las partículas ultrarelativistas que atraviesan grandes volúmenes de agua, producen la radiación Cherenkov al viajar más rapido que la velocidad de la luz en ese medio, dicha luz es captada por tubos fotomultiplicadores y digitalizada posteriormente.
- DETECTORES PARA PARTÍCULAS ESPECIFICAS: Los detectores son construidos para detectar partículas con cierto rango de energía, pero a su vez también se construyen con la finalidad de solo detectar una partícula en específico, tal es el caso de SNOLab (Sudbury Neutrino Observatory) [24] y IceCube (South Pole Neutrino Observatory) [25]. SNOLab (Materia Oscura y Neutrinos) trabaja con cámaras de burbujas diseñadas con un líquido especial sensible al paso de diferentes tipos de partícula. Una partícula que logre atravesar el contenedor provocará una serie de burbujas y sonidos que dependerán de la partícula incidente. Con esto se toman fotografías de la calidad de las burbujas y mediante simulaciones de los modelos de los detectores se logra discriminar la calidad de los eventos. IceCube (Neutrinos) utiliza fotomultipicadores colocados en cuerdas incrustadas en la profundidad del hielo del polo sur, así cuando una partícula interactué con el hielo provocará una luz que llegará hasta los fotomultiplicadores. Cabe destacar que en ambos experimentos las partículas atraviesan una gran cantidad de materia, antes de llegar al detector.

Detectores de Centelleo

Los detectores de centelleo (ver figura 1.4) utilizan materiales que al ser expuestos a radiación ionizante, emiten un destello de luz. Este proceso ocurre cuando la radiación que interactúa con el material excita e ioniza a las moléculas y átomos del material, los cuales al regresar a su estado base producirán fotones en el rango de energía del espectro visible o cercanos a él. En este trabajo de tesis se planea seguir haciendo uso de este tipo de material, para realizar la actualización del detector ACORDE [Sec:2.4.1] que forma parte de los detectores del experimento ALICE [Cap:2], modificando las dimensiones de

 $^{^2 {\}rm Se}$ le considera un detector híbrido, ya que combina técnicas de detección cherenkov en agua con telescopios de fluorescencia.



la geometría de la run2 (actual), con el objetivo de provocar un aumento en la detección de muones atmosféricos. Existen distintos tipos de centelladores que se usan habitualmente, éstos podrían clasificarse de la siguiente manera: los orgánicos que están basados en líquidos y plásticos, los inorgánicos, siendo el centellador con Yoduro de Sodio el favorito de algunos experimentos a partir de 1950, y los del tipo gaseoso. Los centelladores orgánicos son rápidos en cuanto al tiempo de respuesta, pero la luz de salida tiene una menor intensidad, mientras que los centelladores inorgánicos son lentos en el tiempo de respuesta, pero tienen una buena producción de luz. De entre los inorgánicos podemos mencionar a los siguientes tipos de materiales: Yoduro de Cesio, Sulfato de Zinc, Fluoruro de Calcio y Bigermanato de Bismuto, que son usados por su alta eficiencia en cuanto a la emisión de luz, cada uno de estos compuestos puede trabajar bajo distintos ambientes, como por ejemplo, el Fluoruro de Calcio, que puede ser usado en severas condiciones ambientales [26].



Figura 1.4: Esquema básico del funcionamiento de un detector con plástico centellador.

Entre los orgánicos podemos destacar al del tipo plástico, ya que es el tipo de centellador que se usa para los módulos de ACORDE [Sec:2.4.1] [53], tanto para la geometría de la run2 como para la nueva versión. Este tipo de centellador es la polimerización de un centellador orgánico vertido en un solvente; dado que su producción es relativamente facíl se han hecho muy populares dentro de algunos experimentos, pero tiene una cierta desventaja, pueden presentar un desgaste significativo [26].



1.3. Aceleradores de Partículas

Los aceleradores de partículas son máquinas que permiten cambiar la velocidad y/o dirección de las partículas cargadas, cada acelerador puede ser utilizado para propósitos distintos: ciencia, medicina y fines industriales.

$$\mathbf{F} = q(\mathbf{E} + \mathbf{v} \times \mathbf{B}) \tag{1.11}$$

De la fuerza de Lorentz (Ecuación 1.11) [27], con E el campo eléctrico, v la velocidad de la partícula y B el campo magnético, podemos ver que se necesita un campo eléctrico para poder acelerar la partículas, ya que la parte magnética no realiza trabajo sobre esta. Por otro lado, para provocar un cambio en la trayectoria de la partícula, se usa al campo magnético.

Los elementos básicos para describir cómo funciona un acelerador son los siguientes:

- 1 La fuente de partículas que serán aceleradas.
- 2 Lugar en el que el haz circulará durante todo el proceso.
- 3 Posicionamiento de la partícula, donde los campos eléctricos dirigidos en la dirección de su movimiento, aumentarán la velocidad de la partícula.
- 4 Haciendo uso de electroimanes, se genera un campo magnético para tener control de la trayectoria del haz.
- 5 Posición en la que se generará la colisión o un objetivo en especifico.



Figura 1.5: Esquema básico del funcionamiento de un acelerador de partículas [29].



En la figura 1.5 se muestra un diagrama del proceso general de un acelerador [29]:

- La flechas rojas indican el proceso mas simple.
- La flecha verde señala el hecho de que algunos aceleradores regresan el haz a la zona de aceleración, siendo sometida de nuevo al campo eléctrico para así aumentar su energía nuevamente.
- La flecha azul representa la forma en que algunos aceleradores logran que la partícula, a través de la guia del haz, permanezca moviéndose en un "anillo de almacenamiento", antes de ser enviada al punto de colisión.

1.3.1. Tipos de aceleradores

Los aceleradores de partículas, pueden ser clasificados por su forma, por el objetivo por el cual son creados o por el tipo de haces producidos.

Lineales

Estos aceleradores se ayudan de trayectorias rectilíneas para acelerar partículas (electrones, protones o iones), pero cuentan con un limitante, ya que la velocidad que alcanzarán depende en gran parte de la longitud del acelerador. A diferencia de los aceleradores que producen luz sincroton y que provoca una pérdida significativa del haz, en los aceleradores lineales se aprovecha al máximo toda la energía que acumule durante todo su trayecto.

Como ejemplo tenemos al SLAC National Accelerator Laboratory [31], que se encuentra



Figura 1.6: Imagen aérea del territorio que abarca el acelerador SLAC [30].



ubicado al oeste de las instalaciones de la Universidad de Stanford en Menlo Park [Fig: 1.6], siendo la Universidad de Stanford la encargada de la administración del acelerador. Cuenta con muchas áreas de investigación, siendo la principal el estudio de las partículas elementales, tanto experimental como teórico. Además, como parte ampliada de su programa de investigación utiliza la radiación, para realizar estudios en las áreas de la Química, Biología, y Medicina, por mencionas algunas [32]. SLAC forma parte del Departamento de Energía de los Estados Unidos, dedicándose principalmente a la investigación científica.

Circulares

Existen dos tipos de aceleradores circulares, el Ciclotrón que utiliza campos magnéticos y eléctricos constantes y el Sincrotrón en el cual los campos magnéticos y eléctricos varían.

CICLOTRONES

Los aceleradores tipo ciclotrón aceleran iones alcanzando velocidades muy altas sin usar alto voltaje [33], la figura 1.7 muestra el diagrama del primer ciclotrón. En la figura 1.8 se puede ver el diseño principal, consiste en dos electrodos huecos en forma de "D's" bajo el efecto de un campo magnético generado por electroimanes; las placas están conectadas a un generador de frecuencias el cual provocara un campo eléctrico oscilante. Cercano



Figura 1.7: Diagrama del método experimental para aceleración múltiple de iones [33].



a uno de los electrodos se localiza una fuente de iones, los cuales se dirigirán al otro electrodo cuando su potencial sea negativo, esto provoca una primera aceleración y a causa del campo magnético comenzarán a giran en relación a la forma de los electrodos hasta llegar nuevamente a la región intermedia de las D's. Cuando esto ocurra, el otro electrodo tendrá un potencial negativo, el campo eléctrico habrá cambiado de dirección, lo que provocara que los iones se dirijan al otro electrodo, ocasionando una segunda aceleración para los iones. Este proceso se repite hasta alcanzar la cantidad de energía deseada para después extraer a los iones de los electrodos. Usando la ecuación del radio



Figura 1.8: Esquema del acelerador ciclotrón [29].

de giro de larmor y del periodo, podemos decir que el movimiento de la partícula solo dependerá del campo magnético, de la masa y carga de la partícula; al ser el periodo independiente de la velocidad de la partícula, sirve escoger la variación del potencial en los electrodos, de tal forma que cuando crucen de un electrodo a otro, estas partículas se acelerarán cada vez [29]. Cabe destacar, que si a las partículas les tomó un determinado ciclo cubrir la semicircunferencia, para las vueltas posteriores se comportarán de la misma manera, ocasionando un movimiento espiral, así, hasta ser extraídas.

SINCROTRONES

El tipo de acelerador sincrotrón permite acelerar partículas a mayores energías, pero a diferencia del ciclotrón, esté necesita de un acelerador lineal para inyectar a las partículas al anillo del acelerador. Con la ayuda de electroimanes el haz gira a través del anillo hasta pasar por una unidad de aceleración (cavidades de radiofrecuencia y campos eléctricos), lo que ocasionará que estás tengan una mayor energía. Dado que el haz dará "n" vueltas en el anillo, el campo magnético (dipolos magnéticos) provocado por los electroimanes deben ajustarse para poder mantener a las partículas en su respectiva trayectoria [29], además de contar con otro campo magnético (cuadrupolos magnéticos) que ayudará a enfocar y centrar al haz, así hasta conseguir la energía deseada y llevarlas al punto de colisión o



extracción. En la figura 1.9 a) se muestra un acelerador sincrotrón en el que se aprecia la inyección y extracción de las partículas [34] y en la figura 1.9 b) se muestra un bosquejo del acelerador sincrotrón LHC del CERN.



Figura 1.9: Esquemas de un acelerador sincrotrón.

1.3.2. El Gran Colisionador de Hadrones (LHC)

El LHC [35] es el acelerador de partículas con mayor diámetro que se ha construido hasta la fecha. Su circunferencia total es de 27 Km y se encuentra a mas de 50 metros bajo la superficie terrestre, abarcando parte de los países de Francia y Suiza [Fig:1.10].





Figura 1.10: Vista del LHC junto con los 4 puntos principales de colisión.

Cuenta con dos anillos sincrotrón en los cuales iones son acelerados en sentidos opuestos para así hacerlos chocar en 4 puntos específicos de la circunferencia. A continuación se menciona cada uno de ellos, y sus objetivos principales.

- ATLAS: A Toroidal LHC ApparatuS: fue diseñado con el objetivo de detectar nuevas partículas en un amplio rango de energías, independientemente del proceso del cual hayan surgido [36], fue de los experimentos enfocados en la busqueda del Bosón de Higgs.
- CMS: Compact Muon Solenoid: junto a ATLAS su diseño fue planificado para encontrar evidencias del Bosón de Higgs y explorar energías en el rango de los TeV [37].
- LHCB: Large Hadron Collider beauty: Se especializa en la física de los quark b (quark bottom), teniendo como objetivo medir el parámetro de la violación de la simetría CP durante la desintegración de los hadrones en los cuales esté implicado el quark bottom [38].
- ALICE: A Large Ion Collider Experiment: se especializa en el estudio de colisiones de iones pesados, analizando las interacciones fuertes de la materia y del plasma de quarks y gluones a valores extremos de densidad y energía [39].



Capítulo 2

El Experimento ALICE



Figura 2.1: Vista transversal del experimento ALICE.

El experimento ALICE [Fig: 2.1] es uno de los 4 experimentos principales del LHC [39], su objetivo principal es el estudio de las interacciones fuertes a valores extremos de densidad, energía y temperatura, es en estas condiciones que surge el conocido plasma de quarks y gluones, fase de la materia creada después del Big-Bang. ALICE también estudia colisiones protón-protón con la intención de conocer la física de las interacciones hadrónicas, y tener una comparación en las colisiones de iones pesados. Fue construido a 60 metros bajo tierra, con una colaboración de 120 instituciones de 35 países, tiene un peso aproximado de 10,000 toneladas, sus dimensiones totales son de $16 \times 16 \times 26 \ m^3$ y cuenta con un campo magnético de 0.5 Teslas que es producido por un magneto sinusoidal

que fue utilizado en el experimento L3 del LEP (Large Electron-Positron collider) [40]. Cada detector de ALICE aporta una información específica, pero están adaptados para estudiar eventos con muy alta multiplicidad en rangos muy amplios del momento, que oscilan desde 0.1 Gev hasta más de 100 GeV, además cuenta con detectores especializados como ACORDE [Sec: 2.4.1] que se dedica al estudio de los rayos cósmicos que llegan a ALICE. Con esto, se combinan las siguientes técnicas: radiación Cherenkov, medición de la pérdida de energía a causa de la ionización (dE/dx), tiempo de vuelo y transición, calorímetros electromagnéticos, filtro de muones y reconstrucción de la topología de los decaimientos.

2.1. Detectores de Trayectorias

La identificación de partículas en ALICE es única en el LHC, le es posible medir el espectro y producción de una gran variedad de hadrones. Se puede conocer con claridad si la partícula es un electrón, pión, kaón o protón. Esto con el objetivo de tener un mayor entendimiento durante las colisiones de iones pesados. Un ensamble de detectores cilíndricos (ITS, TPC y TRD) miden en varias regiones el paso de cada partícula con carga eléctrica, de las cuales su trayectoria es bien conocida cuando están bajo campos magnéticos. Dado que estos detectores se encuentran bajo un campo magnético, provocan una curvatura de estas partículas, con lo cual se puede reconstruir el momento correspondiente de cada una de estas.

2.1.1. Sistema Interno de Trayectorias (ITS)

El ITS [Fig: 2.2] está conformado por una serie de capas de silicio. Este arreglo es útil ya que la densidad de partículas generadas durante las colisiones de iones pesados es muy alta en el LHC [41]. Las capas más internas son del tipo *Silicon Pixel Detector (SPD)*, las intermedias del tipo *Silicon Drift Detector (SDD)*, y las capas exteriores son del tipo *Silicon Strip Detector (SDD)*.

La parte más cercana del punto de interacción está a solo 3 cm y la parte mas lejana se encuentra a 23.8 cm, con respecto al punto de interacción. El SPD cuenta con 9.8 millones de pixeles con dimensiones de 50 × 425 μm^2 . Con eso alcanza su máxima resolución posible; el SDD cuenta con 260 sensores que dan como resultado una resolución espacial de (35,25) μm en $(r\phi, z)$ (coordenadas cilíndricas) y por último el SSD que cuenta con 1698 sensores alcanzando una resolución de (20, 800) μm en $(r\phi, z)$. Los objetivos principales del ITS son:

- Reconstruir el vértice primario con una resolución mínima de 100 μm
- Trazar e identificar partículas con momentos menores a los 100 Mev.
- Reconstruir los vértices secundarios.



• Tener una mejora de la resolución angular y del momento para partículas reconstruidas por la TPC.



Figura 2.2: Sistema interno de trayectorias [41].

2.1.2. Cámara de Proyección de Tiempo (TPC)

La TPC [Fig:2.3] es el identificador de trayectorias principal de ALICE [42], tiene una pequeña desventaja en cuanto a la velocidad y volumen de los datos, pero garantiza un funcionamiento optimo ante 10,000 partículas cargadas por evento de colisión. Ofrece información sobre el momento de las partículas cargadas, identificación de partículas, y determina el vértice primario de la interacción. Cubre una región de pseudorapidez $|\eta| < 0.9$ para trayectorias de longitud radial, para trayectorias reducidas en longitud tiene una aceptancia cerca de $|\eta| < 1,5$. Un amplio rango del momento transversal es visto por este detector, va de los 0.1 GeV/c hasta los 100 GeV/c con una muy buena resolución. Es a causa de la gran multiplicidad de las partículas que se producen durante las colisiones, que se dificulta el predecir un numero para colisiones Pb-Pb, es por es que, para el diseño del detector, se utilizó la multiplicidad máxima, $dN_y/dy = 8000$, es decir, unas 20,000 trayectorias de partículas primarias y secundarias en la TPC [43].





Figura 2.3: Cámara de Proyección de Tiempo, [43] .

2.2. Identificación de partículas

2.2.1. Detector de Transición de Radiación (TRD)

Se usa la radiación generada de las partículas cargadas cuando cruzan dos materiales diferentes con diferentes índices de refracción, esta radiación llega al TRD y se puede discernir entre partículas ligeras que poseen un factor relativista γ grande. Dado que la TRD se concentra en observar electrones, con ayuda de la TPC e ITS nos da información necesaria para la identificación de electrones [44].

2.2.2. Identificación de Partículas con Momentos Grandes (HM-PID)

El HMPID tiene como función mejorar la identificación de particulas con momentos muy grandes, dado que los números son bajos para estas partículas su diseño consiste en un solo brazo, cubriendo un 5 % del barril central. La radiación Cherenkov que se produce al atravesar una capa delgada de 15 mm de liquido C_6F_{14} (perfluorohexano) es detectada por un contador de fotones que consiste en 7 módulos independientes [45].



2.2.3. Tiempo de Vuelo (TOF)

El detector TOF (ver figura 2.4) está conformado por 1638 MRPC's (Multi-gap Resistive Plate Chambers) y se divide en 18 sectores con respecto a la componente azimutal. Cubre un área total de 160 m^2 , su diseño se basa en alcanzar una resolución global de tiempo alrededor de 100 ps con el objetivo de identificar kaones y piones con energías mayores a los 2.5 GeV/c y protones con energías arriba de los 4 GeV/c en un intervalo de pseudorapidez $\eta < |0,9|$, usando la información de la TPC e ITS se puede calcular la masa de las partículas [46].



Figura 2.4: Esquema del detector TOF.

2.3. Detección de Fotones

Espectrómetro de fotones(PHOS)

PHOS es un calorímetro electromagnético con una muy alta resolución, está construido de cristales de tungstanato de plomo (PBO_4) . Está ubicado a una distancia de 4.6 m del vértice de interacción. Fue diseñado para medir la energía que tienen los electrones y fotones que pasan a través de esté [47].

Calorímetro ElectroMagnético (EMCAL)

El EMCAl mejora la capacidad que tiene ALICE para reconstruir jets de fotones, y haciendo uso de los detectores de trayectorias se pueden reconstruir jets con un alto momento transversal. Fue diseñado para mejorar la resolución de energía, medir la porción



neutral de ésta, discriminar arriba de los 30 GeV,y separar electrones y hadrones para momentos mayores a los 10GeV/c [48].

2.4. Detectores delanteros y de disparo

• V0: El detector V0 (VZERO-A, VZERO-C)[Fig:2.5] se forma a partir de dos arreglos colocados de manera asimétrica, se usa para obtener información sobre la luminosidad y multiplicidad de partículas [49]. Además se usa como sistema mínimo de disparo para los detectores centrales. Cuenta con 32 contadores elementales distribuidos a lo largo de cuatro anillos, cada contador consta de plástico centellador con fibras incrustadas, de tal forma que la longitud de onda se desplaza hasta llegar a fibras limpias, hasta llegar a un fotomultiplicador. La resolución temporal de cada contador es del orden de 1ns



Figura 2.5: Esquema de la segmentación de VZERO-A y VZERO-C [49].

- T0: El detector T0 determina el tiempo de la colisión con una resolución menor a los 25 pico segundos, generando una señal de referencia para el detector TOF. [2.2.3] Está conformado por dos conjuntos de 12 contadores del tipo Cherenkov colocados alrededor del tubo del haz [50].
- FMD(Detector de multiplicidad delantera): registra la información respecto a la multiplicidad sobre una fracción del espacio fase [51].
- PMD(Detector de Multiplicidad de Fotones): mide la multiplicidad y distribución espacial de los fotones, evento por evento en la región de $2.3 < \eta < 3.7$ [52].



2.4.1. ACORDE

El detector ACORDE (ALICE COsmic Ray DEtector, [Fig:2.6]) es el detector esencial en este trabajo de tesis, es usado para generar una señal de disparo en el momento que muones atmosféricos lo atraviesan. Esta información es guardada y reutilizada para la calibración y alineación de los detectores centrales en ALICE [53]. Está ubicado sobre



Figura 2.6: Esquema de ACORDE en la run 2 [54].

el magneto de ALICE, lo que le permite identificar la componente muónica producida por los rayos cósmicos en la región de la rodilla, que logran pasar por los metros de roca sólida que separa a ACORDE con la superficie, generando un ruido de fondo para los datos colectados durante las colisiones [55]. De la información obtenida del estudio de rayos cósmicos, puede estudiarse su origen, forma de llegada a la Tierra, la enegía y su multiplicidad; también puede obtenerse información sobre cuales son las partículas que se originan durante la colisión y cuáles llegan desde el exterior. ACORDE cuenta con 60 módulos centelladores colocados sobre la superficie del magneto de ALICE, cubriendo un área de 190 × 20 cm^2 , cada módulo cuenta con dos plásticos centelladores [Fig: 2.7] cada uno con un área efectiva de 0.376 m^2 , cada módulo tiene acoplado un tubo fotomultiplicador para incrementar y transformar la señal de la partícula en un pulso eléctrico donde la electrónica de ACORDE la procesa.



Figura 2.7: Módulo de ACORDE, [56].



La electrónica de ACORDE cumple con las siguientes tareas:

- Estudia eventos de multimuón, ACORDE proporciona una señal de múltiples coincidencias.
- Vigila el funcionamiento de los plásticos centelladores que componen a ACORDE.
- Genera una señal producida por el paso de muones atmosféricos. Esta información se utiliza para calibrar a la TPC y los demás detectores de trazas [57].

2.5. Simulaciones y reconstrucción de datos

2.5.1. Simulación de datos

Sabemos que las interacciones en la física de altas energías son en muchas ocasiones muy complicadas, esto a causa de los muchos procesos involucrados, y el sin fin de partículas creadas, ya sean hadrones, leptones, neutrinos o fotones. Al momento de hacer la detección, los detectores encargados de esta función reciben una información mezclada a causa de los procesos involucrados, es por eso que la función principal del análisis de datos es separar mediante las consideraciones físicas la información que sea relevante para estudios en especifico.

En ALICE existe AliRoot [58], software desarrollado a finales de los 90's, con el objetivo de que en un solo entorno de trabajo pueden realizarse distintas tareas, como por ejemplo: simulaciones, reconstrucción, calibración, alineación, visualización y análisis. Aliroot está basado principalmente en C++, y la base del software son ROOT [59] y GEANT (GEometry ANd Tracking) [?] que es un programa que simula el paso de partículas en los distintos tipos de detectores. Para poder hacer uso de AliRoot en los servicios de cómputo del CERN y de otros países, lo que se le llama GRID, el usuario necesita de la interfaz de AliEn (ALICE Environment). En los trabajos de física de altas energías existen dos formas de trabajo, los que están hechos a partir de simulaciones y los que usan los datos reales de los experimentos. Para realizar las simulaciones existen generadores de eventos, como por ejemplo: PYTHIA6 [61] O HIJING [62]. Con estos generadores puede obtenerse la cinemática de las partículas, y una vez que se conoce esto, se simula su paso a través de los detectores simulados en GEANT, obteniéndose los llamados hits o mediciones registradas. Estos hits son transformados en señales como las que los detectores producen (summable digits), para finalizar con la creación de un archivo ROOT en el cual estará toda la información, como si de datos reales se tratara, a éstos se les llama raw digits. Llegados a este punto, los datos reales y los datos Monte Carlo (MC) se tratan de la misma manera, los datos MC cuentan con información extra, tal como el número de identificación de partícula, descrito por el código PDG (Particle Data Group). Ver figura 2.8 para apreciar lo anterior descrito [56].





Figura 2.8: Esquema de simulación en AliRoot (Verde) y reconstrucción (Azul), [56].

2.5.2. Reconstrucción de datos

La reconstrucción de trazas se realiza en cada detector por separado, cada uno con su propia información. Se calcula el vértice primario empezando con las dos primeras capas del ITS , esto dependerá en gran manera de la multiplicidad, una vez teniendo este dato, se usa la información de cada detector para mejorar la reconstrucción de trazas, usando una serie de tres pasos:

- 1 Se reconstruyen las trazas empezando desde la TPC hacia el punto de interacción con ayuda del ITS, haciendo que estas trazas pasen lo más cercano del punto de interacción.
- 2 Se realiza la reconstrucción de trazas hacia el exterior, comenzando con el ITS pasando por la TPC, TRD, TOF, HMPID y PHOS. Una vez teniendo esto, se realiza la identificación de las partículas.
- 3 Con las trazas ya reconstruidas se realiza un ajuste para aquellas trazas cercanas al vértice primario y la reconstrucción del vértice secundario.

Teniendo finalizada esta serie de pasos, se almacena la información en archivos llamados Event Summary Data (ESD), para realizar el análisis final [56].



Capítulo 3

Simulaciones para la actualización y comparaciones

3.1. Aprendiendo a usar el Software

Como se mencionó con anterioridad, en Geant4 [60] se puede simular el detector que se mejorará para medir rayos cósmicos en ALICE. A la geometría de la run2, se le llamaremos vieja, mientras que a la geometría propuesta la llamaremos nueva. En primer lugar se simuló el plástico centellador que lleva como identificador Bc404. Dado que este es un plástico comercial, ya se conoce el rango de longitud de onda en el que es más sensible, por lo tanto se puede corroborar si nuestras simulaciones funcionan correctamente, comparando con datos conocidos. Las simulación considitó se simuló en: un volumen de 40 m x 40 m x 4 m, con material Bc404, al cual se le hizo interaccionar con 1000 eventos con un muon en cada evento, cada uno de estos muones tuvo una energía de 20 MeV y se lanzaron a una distancia de 10 m, con respecto a la posición del volumen simulado.



(a) Simulación del Plástico Bc404 (Resultado de este trabajo de tesis)

(b) Plástico Bc404 [63]

Figura 3.1: Sensibilidad del plástico centellador para fotones que están en el rango del azul.

Como puede apreciarse en la gráfica 3.1(a), la simulación es muy cercana a las propiedades del plástico centellador Bc404 que se muestra en la gráfica 3.1 (b) [63], dado que el máximo de los fotones que se producen en el plástico centellador está entre los 400 y 420 nm en ambas gráficas.

3.2. Simulación de ambos detectores

Una vez entendido el funcionamiento de Geant4, se construyó la geometría original (vieja) del detector ACORDE, el resultado se muestra en la figura 3.2.



(b) Plano XY

Figura 3.2: Dos puntos de vista de la geometría actual.

Para la actualización se consideró un diseño en el cual se tuviera la mayor cantidad de área efectiva de detección posible (Fig:3.3), conservándose el mismo tipo de detector con plástico centellador y de forma rectangular con las siguiente dimensiones: 1.3 m x 0.03 m x 0.025 m, obteniendo lo siguiente:



 $\mathbf{27}$



Figura 3.3: Dos puntos de vista de la geometría propuesta.

Puede apreciarse en la figura 3.3 que se forma una cuadrícula, dado que se tienen dos niveles con 60 tiras de plástico centellador por cada nivel, permitiendo formar un eje coordenado.

3.3. Comparaciones

Para conocer la respuesta de ambos detectores se simularon 5000 eventos, en los que el número de muones varía por cada simulación, desde 1 muon hasta 75 muones para la geometría vieja y de 1 muon hasta 35 muones para la geometría nueva, esto porque en este casi se tiene un área efectiva mayor y por lo tanto se presentará señal con más frecuencia que para la geometría vieja. Cada muon tiene una energía de 40 MeV y se lanzaron desde una distancia de 50 mts.





Distribucion_Modulos_XY_7Mu

(a) Muones impactados en la geometría vieja.



Distribucion_Modulos_XY_7Mu

(b) Muones impactados en la geometría nueva.



Se puede ver en la figuras 3.4 (a) y 3.4 (b), la geometría nueva tiene una mayor área de cobertura.



Capítulo 4 Resultados

Como se ha mencionado a lo largo de este trabajo de tesis, dentro de las razones principales para realizar la actualización del detector ACORDE, se encuentra poder incrementar la eficiencia y la aceptancia con respecto a la geometría vieja, esto con la finalidad de tener un incremento en la estadística de muones atmosféricos y conocer más a fondo sus respectivas propiedades físicas. Recordemos que, estas simulaciones corresponden a muones con una energía de 40 MeV, lanzados a una distancia de 50 m, dentro del área efectiva del detector.

Aceptancia

La aceptancia se calcula con respecto a la geometría del detector, considerando solo los muones que atraviesan el área efectiva del mismo. Cada punto en las graficas 4.1 y 4.2, corresponde al número de muones que impactaron al detector entre el número total de muones lanzados. Los resultados se muestran en las gráficas 4.1 y 4.2.



Gráfica 4.1: Aceptancia geometría vieja.



Gráfica 4.2: Aceptancia geometría nueva.

Es fácil ver que la gráfica 4.2 tiene una mayor aceptancia en comparación con la gráfica 4.1. En la geometría vieja impacta un promedio de 8 % del número total de muones lanzados, mientras que para la geometría nueva se tiene un aumento de alrededor del 35 %, lo que nos dice que la nueva geometría funciona incrementando la estadística de muones atmosféricos.

Eficiencia

La eficiencia se define como el valor que se obtiene de dividir el número de eventos vistos en el detector entre el número de eventos totales lanzados. En las gráficas 4.3 (a) y 4.3 (b), se muestra la eficiencia de ambas geometría:



Gráfica 4.3: Grafícas de eficiencia de ambas geometrías





Gráfica 4.4: Comparación de la eficiencia de ambas geometrías.

La gráfica 4.3 (b) nos muestra que se tiene un cambio significativo en cuanto a la eficiencia en comparación con la gráfica 4.3 (a); en la gráfica 4.4 puede apreciarse mas claramente que, para cuando el número de muones es 10, la geometría nueva se acerca muy rápidamente al 100 % de eficiencia, mientras que para la geometría vieja esta eficiencia la alcanza para cuando el número de muones es mayor a 70.



Conclusiones

- Se simuló una nueva geometría propuesta para mejorar el área efectiva del detector ACORDE de ALICE.
- La simulación del material usado para el detector se comportó de la manera esperada comparada con el comportamiento conocido del material.
- La geometría nueva detecta alrededor de 5 veces más partículas en comparación con la geometría vieja.
- Aun cuando el número de muones arrojados al detector simulado es bajo, la geometría nueva se acerca rápidamente al 100 % de eficiencia.
- La aceptancia en la nueva geometría mejora un 35 % con respecto a la vieja.
- Con base en los resultados obtenidos, la nueva geometría mejoraría significativamente el funcionamiento del detector ACORDE para el estudio de los rayos cósmicos, además se puede proponer para ser aplicada en otros detectores.

Bibliografía

- CABALLERO-MORA K.S, COMPOSITION STUDIES OF ULTRA HIGH ENERGY COS-MIC RAYS USING DATA OF THE PIERRE AUGER OBSERVATORY. TESIS DOCTORADO. 2010.
- [2] G.F. KNOLL, RADIATION DETECTION MEASUREMENT, JOHN WILEY AND SONS, NY (1979)
- [3] T. SOULFANDIS, MEASUREMENTS AND DETECTION OF RADIATION, MCGRAW-HILL, NY (1983)
- [4] W.R LEO, TECHNIQUES FOR NUCLEAR AND PARTICLE PHYSICS EXPERIMENTS, Springer-Verlag (1987)
- [5] YASSID AYYAD, CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE INTERACCIÓN DE LA RADIACIÓN CON LA MATERIA. DEPARTAMENTO DE FÍSICA DE PARTÍCULAS, UNIVERSIDAD DE SAN-TIAGO DE COMPOSTELA, 2011.
- [6] MARIA JOSÉ GONZÁLES TORRES, CÁLCULOS DE DOSIMETRÍA INTERNA PARA EMI-SORES DE PARTÍCULAS BETA-GAMMA UTILIZANDO EL MÉTODO DEL KERNEL PUN-TUAL Y TÉCNICAS DE IMAGEN MOLECULAR. TESIS LICENCIATURA. 2011.
- [7] RPP2019-REV-COSMIC-RAYS.
- [8] M.S. Longair, High Energy Astrophysics. Cambridge University Press.(1981).
- [9] K. GREISEN, END TO THE COSMIC-RAY SPECTRUM?. PHYSICAL REVIEW LET-TERS 16 (17), 748-750, (1966).
- [10] A.V. OLINTO. THE MISTERY OF ULTRA-HIGH ENERGY COSMIC RAYS. ASTRO-PH/0003013 (2000).
- [11] A. AAB *et al.* [Pierre Auger], DOI:10.3847/1538-4357/AAE689 [AR-XIV:1808.03579 [ASTRO-PH.HE]].
- [12] A. DI MATTEO *et al.* [PIERRE AUGER AND TELESCOPE ARRAY], POS ICRC2019 (2020), 439 DOI:10.22323/1.358.0439 [ARXIV:2001.01864 [ASTRO-PH.HE]].

- [13] L. CACCIANIGA [PIERRE AUGER], POS **ICRC2019** (2020), 206 DOI:10.22323/1.358.0206
- [14] G. T. ZATSEPIN, Y V. A. KUZ'MIN, UPPER LIMIT OF THE SPECTRUM OF COSMIC RAYS, JOURNAL OF EXPERIMENTAL AND THEORETICAL PHYSICS LETTERS, 4, 78-80, (1966).
- [15] F. A. AHARONIAN Y J. W. CRONIN, INFLUENCE OF THE UNIVERSAL MICROWAVE BACKGROUND RADIATION ON THE EXTRAGALACTIC COSMIC-RAY SPECTRUM, PHYS. Rev. D, 50, 1892(1994).
- [16] VALENCIA-ESQUIPULA P.A, EVOLUCIÓN EN EL TIEMPO DEL DETECTOR DE SU-PERFICIE (SD), DEL OBSERVATORIO PIERRE AUGER. TESIS LICENCIATURA. 2017.
- [17] J.G. HIRSCH Y D.PAGE. NUCLEAR AND PARTICLE ASTROPHYSICS. CAMBRIDGE CONTEMPO- RARY ASTROPHYSICS.245-275. (1998).
- [18] CABALLERO-MORA K.S, EFECTOS DE LA LUZ DIRECTA EN LOS DETECTORES DE SUPERFICIE DEL OBSERVATORIO PIERRE AUGER. TESIS LICENCIATURA. 2003.
- [19] DEL PALACIO, SANTIAGO, INTERACCIONES DE PARTÍCULAS RELATIVISTAS EN VIENTOS ESTELARES. TESIS LICENCIATURA. 2014.
- [20] Otaola, Javier A, Valdés-Galicia, José F. Los Rayos cósmicos : mensajeros de las estrellas, México, D.F., México : Fondo de Cultura Económica, 1992.
- [21] A. HAUNGS, EXPERIMENTAL HIGH-ENERGY ASTROPARTICLE PHYSICS, MORE-LIA, MÉXICO, NOVIEMBRE (2009). 33,60
- [22] HTTPS://WWW.AUGER.ORG/
- [23] HTTPS://WWW.HAWC-OBSERVATORY.ORG/
- [24] HTTPS://WWW.SNOLAB.CA/
- [25] HTTPS://ICECUBE.WISC.EDU/
- [26] HERNÁNDEZ SALAIS, JUAN. DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE UN CONTADOR GAMMA PARA RADIOINMUNOANÁLISIS. TESIS UNAM. 2005
- [27] GRIFFITHS, DAVID J. INTRODUCTION TO ELECTRODYNAMICS; 3RD ED. PRENTICE HALL. 1999.
- [28] C.PAGLIARONE AND A.FERNANDEZ-TELLEZ, J.PHYS.CONF.SER.1 10, 062021
 (2008) DOI:10.1088/1742-6596/110/6/062021 [ArXiv:0709.3066 [hep-ex]].
- [29] L.R. FERNÁNDEZ, ACELERADORES DE PARTÍCULAS: IRRADIACIÓN CON IONES Y ELECTRONES, 6^a ESCUELA MEXICANA DE FÍSICA NUCLEAR, 2009.



- [30] HTTPS://WWW.ENERGY.GOV/EA/SLAC-NATIONAL-ACCELERATOR-LABORATORY
- [31] HTTPS://WWW6.SLAC.STANFORD.EDU/
- [32] HTTPS://WWW-SSRL.SLAC.STANFORD.EDU/CONTENT/
- [33] Ernest Lawrence y M. Stanley Livingston, The production of high speed light ions without the use of high voltages, Phys. Rev. D, 40, 1932
- [34] GÓMEZ MORENO, B. ACELERADORES DE PARTÍCULAS PARA COLOMBIA. REV. ACAD. COLOMB. CIENC. 38 (SUPL.): 71-88, 2014. ISSN 0370-3908.
- [35] HTTPS://HOME.CERN/SCIENCE/ACCELERATORS/LARGE-HADRON-COLLIDER
- [36] HTTPS://HOME.CERN/SCIENCE/EXPERIMENTS/ATLAS
- [37] HTTPS://HOME.CERN/SCIENCE/EXPERIMENTS/CMS
- [38] HTTPS://HOME.CERN/SCIENCE/EXPERIMENTS/LHCB
- [39] https://home.cern/science/experiments/alice
- [40] https://home.cern/science/accelerators/large-electron-positroncollider
- [41] HTTP://ALICE.WEB.CERN.CH/DETECTORS/MORE-DETAILS-ALICE-ITS
- [42] J. Alme, Y. Andres, H. Appelshäuser, S. Bablok, N. Bialas, R. Bolgen, U. BONNES, R. BRAMM, P. BRAUN-MUNZINGER, R. CAMPAGNOLO, P. CHRIS-TIANSEN, A. DOBRIN, C. ENGSTER, D. FEHLKER, Y. FOKA, U. FRANKENFELD, J.J. GAARDHØJE, C. GARABATOS, P. GLÄSSEL, C. GONZALEZ GUTIERREZ, P. GROS, H.-A. GUSTAFSSON, H. HELSTRUP, M. HOCH, M. IVANOV, R. JANIK, A. JUNIQUE, A. KALWEIT, R. KEIDEL, S. KNIEGE, M. KOWALSKI, D.T. LARSEN, Y. LESENECHAL, P. LENOIR, N. LINDEGAARD, C. LIPPMANN, M. MAGER, M. MAST, A. MATYJA, M. MUNKEJORD, L. MUSA, B.S. NIELSEN, V. NIKOLIC, H. OESCHLER, E.K. OLSEN, A. OSKARSSON, L. OSTERMAN, M. PIKNA, A. REHMAN, G. RENAULT, R. RENFORDT, S. ROSSEGGER, D. RÖHRICH, K. RØED, M. RICHTER, G. RUESHMANN, A. RYBICKI, H. SANN, H.-R. SCHMIDT, M. SISKA, B. SITÁR, C. SOEGAARD, H.-K. SOLTVEIT, D. SOYK, J. STACHEL, H. STELZER, E. STENLUND, R. STOCK, P. STRMEŇ, I. SZARKA, K. ULLALAND, D. VRANIC, R. VEENHOF, J. WESTERGAARD, J. WIECHULA, B. WINDELBAND, THE ALICE TPC, A LARGE 3-DIMENSIONAL TRACKING DEVICE WITH FAST READOUT FOR ULTRA-HIGH MULTIPLICITY EVENTS, NUCLEAR INSTRUMENTS AND METHODS IN PHYSICS RESEARCH SECTION A: ACCELERATORS, SPECTROMETERS, DETECTORS AND ASSOCIATED EQUIPMENT, VOLUME 622, ISSUE 1, 2010, PA-GES 316-367, ISSN 0168-9002, HTTPS://DOI.ORG/10.1016/J.NIMA.2010.04.042. (HTTP://WWW.SCIENCEDIRECT.COM/SCIENCE/ARTICLE/PII/S0168900210008910)



- [43] Bello Martínez, Hector, Propiedades de los sistemas creados en colisiones p-p y p-Pb en ALICE del LHC. Tesis Doctorado. 2017.
- [44] THE ALICE TRANSITION RADIATION DETECTOR: CONSTRUCTION, OPE-RATION, AND PERFORMANCE, NUCLEAR INSTRUMENTS AND METHODS IN PHYSICS RESEARCH SECTION A: ACCELERATORS, SPECTROMETERS, DE-TECTORS AND ASSOCIATED EQUIPMENT, VOLUME 881, 2018, PAGES 88-127, ISSN 0168-9002, https://doi.org/10.1016/j.nima.2017.09.028. (HTTP://WWW.SCIENCEDIRECT.COM/SCIENCE/ARTICLE/PII/S0168900217309981)
- [45] KALWEIT ALEXANDER.PARTICLE IDENTIFICATION IN THE ALICE EXPERI-MENT.ARXIV:1107.1514V1 [HEP-EX], JULIO 2011.
- [46] F. CARNESECCHI [ALICE COLLABORATION], JINST 14 (2019) NO.06, C06023 DOI:10.1088/1748-0221/14/06/C06023 [ARXIV:1806.03825 [Physics.ins-det]].
- [47] http://alice.web.cern.ch/detectors/more-details-alice-photonspectrometer
- [48] FANTONI A.THE ALICE ELECTROMAGNETIC CALORIMETER:EMCAL. J. PHYS,2011, 293 012043
- [49] E. ABBAS et al. [ALICE], JINST 8, P10016 (2013) DOI:10.1088/1748-0221/8/10/P10016 [ARXIV:1306.3130 [NUCL-EX]].
- [50] GRIGORIEV, V AND KAPLIN, V. AND KARAKASH, A.I. AND KARAVICHEVA, TA-TIANA AND KUREPIN, A AND LOGINOV, VITALY AND LYAPIN, V.V. AND MALKIE-WICZ, T. AND RESHETIN, A. AND TRZASKA, WLADYSLAW AND YAMALETDINOV, S. ALICE TO DETECTOR, IEEE TRANSACTIONS ON NUCLEAR SCIENCE - IEEE TRANS NUCL SCI, 2004. DOI:10.1109/NSSMIC.2004.1462267.
- [51] ALICE FORWARD DETECTORS: FMD, TO AND VO: TECHNICAL DESIGN RE-PORT, ALICE COLLABORATION, CERN-LHCC-2004-025.
- [52] ALICE PHOTON MULTIPLICITY DETECTOR (PMD): TECHNICAL DESIGN RE-PORT, CERN, ALICE COLLABORATIONGENEVA, TECHNICAL DESIGN REPORT ALICE, 1999, CERN-LHCC-99-032. CERN-LHCC-99-032.
- [53] C.PAGLIARONE AND A.FERNANDEZ-TELLEZ, J.PHYS.CONF.SER.1 10, 062021
 (2008) DOI:10.1088/1742-6596/110/6/062021 [ArXiv:0709.3066 [hep-ex]].
- [54] https://alice.web.cern.ch/detectors/more-details-alice-cosmic-ray-detector
- [55] GRADOS LUYANDO, JUAN MANUEL. CONSERVACIÓN LOCAL DE LA EXTRAÑEZA EN EL EXPERIMENTO ALICE-LHC DEL CERN, TESIS LICENCIATURA. 2014.
- [56] RODRÍGUEZ CAHUANTZI, MARIO. DETECCIÓN DE MUONES ATMÓSFERICOS EN EL EXPERIMENTO ALICE-LHC. CERN-THESIS-2012-266. 2012.



- [57] CUAUTLE E., FERNÁNDEZ A. [ET AL]. ACORDE, THE ALICE COSMIC RAY DETECTOR. PROCEEDINGS OF INTERNATIONAL COSMIC RAY CONFERENCE
- [58] ALICE OFFLINE TEAM. ALIROOT, HTTP://ALICEINFO.CERN.CH/OFFLINE.
- [59] HTTPS://ROOT.CERN/
- [60] HTTPS://GEANT4.WEB.CERN.CH/
- [61] TORBJRN SJSTRAND, ET AL, PYTHIA 6.4 PHYSICS AND MANUAL, JHEP 05(2006) 026.
- [62] HTTP://WWW-NSDTH.LBL.GOV/ XNWANG/HIJING/INDEX.HTML
- [63] HTTPS://WWW.CRYSTALS.SAINT-GOBAIN.COM/PRODUCTS/BC400-BC404
- [64] THE ALICE COLABORATION, STUDY OF COSMIC RAY EVENTS WITH HIGH MUON MULTIPLICITY USING THE ALICE DETECTOR AT THE CERN LAR-GE HADRON COLLIDER. HTTPS://IOPSCIENCE.IOP.ORG/ARTICLE/10.1088/1475-7516/2016/01/032

